



**29-я Международная научно-практическая конференция
ИННОВАЦИИ В ПРОФЕССИОНАЛЬНОМ
И ПРОФЕССИОНАЛЬНО-ПЕДАГОГИЧЕСКОМ ОБРАЗОВАНИИ**

20-21 мая 2024 г.

**СЕКЦИЯ 2. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, ОСНОВАННЫЕ НА
ПРИМЕНЕНИИ СОВРЕМЕННЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ И
КОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

20 мая 2024 г. 14-00, г. Екатеринбург, ул. Машиностроителей, стр. 11, Ауд. 0-108

Ссылка для подключения:

<https://b81181.vr.mirapolis.ru/mira/miravr/7086117045>

Модераторы:

Бекетова Юлия Алексеевна, канд. пед. наук, доцент, директор Института инженерно-педагогического образования ФГАОУ ВО «РГППУ» (Екатеринбург)

Прокубовская Алла Олеговна, канд. пед. наук, доцент, зав. Кафедрой энергетики и транспорта ФГАОУ ВО «РГППУ» (Екатеринбург)

Выступления:

Еприкян Диана Оганесовна, ассистент Кафедры педагогики и психологии профессионального образования ФГБОУ ВО «Российский государственный аграрный университет – МСХА имени К.А. Тимирязева» (Москва)

«Учебная мастерская» в цифровой образовательной среде как условие формирования практических умений будущих педагогов профессионального обучения» (дистанционно)

Рачеев Никита Олегович, старший преподаватель, зав. лабораторией; аспирант ФГБОУ ВО РГАУ – МСХА имени К. А. Тимирязева (Москва)

«Ограничения технологии виртуальной реальности в высшей школе на материалах аграрного вуза» (дистанционно)

Федулова Ксения Анатольевна, канд. пед. наук, доцент Кафедры информационных систем и технологий ФГАОУ ВО «РГППУ» (Екатеринбург)

«Цифровизация профессионально-педагогического образования: интегративная система педагогической и отраслевой (инженерной) подготовки педагогов профессионального обучения»

Панкова Татьяна Николаевна, канд. филол. наук, доцент, доцент Кафедры английского языка гуманитарных факультетов ФГБОУ ВО «ВГУ» (Воронеж)

«Расширение профессиональных горизонтов современного преподавателя с помощью генеративного интеллекта»

Чумаков Владислав Владимирович, директор АНО «ИжАСТРО» (Ижевск)

«Опыт реализации модели наставничества для педагогов на основе курса проектной деятельности по обучению учащихся процессу создания учебного контента для цифровых планетариев»